

Materiali Subbuteo Tradizionale Utilizzabili

VERSIONE 2.2.2

LUGLIO 2026



PREMESSO

Che si rende necessaria una revisione del testo, alla luce del quadro attuale inerente l'importante varietà di scelta di basi – originali e replica – che i produttori offrono al movimento;

Che dette basi prodotte in un arco temporale molto ampio presentano un peso disomogeneo tra loro;

Che le plastiche usate per le prime produzioni di basi replica (es. plastiche riciclate) non permettevano, a causa della loro composizione chimica, di stampare un'intera serie di basi aventi esattamente la stessa dimensione, ovvero la plastica aveva un "ritiro" diverso tra una base e l'altra;

Che si ritiene opportuno tutelare i giocatori che negli anni hanno acquistato una rilevante quantità di basi, investendo importanti somme di denaro;

Che il sempre più crescente utilizzo della tecnologia di stampa in 3D, ha ampliato la platea di "piccoli" produttori nel chiedere alla Federazione la certificazione degli accessori come: l'asta del portiere, la miniatura, la porta, etc;

Che risulta improcrastinabile delineare un'attenta e puntuale procedura per la verifica dei materiali durante la manifestazione;

MINIATURE DI GIOCO

Le miniature di gioco ammesse per il circuito subbuteo tradizionale devono essere composte dai seguenti elementi:

- a) **Figura in plastica** (sono ammesse tutte le figure reperibili in commercio con innesto a barretta o a tondino, nonché le miniature moulded. Non sono ammesse figure in gomma.).
- b) **Base di forma subbuteo tradizionale** (basculante e con spigolo vivo base superiore).
- c) **Inner/dischetto** (sono ammessi tutti i modelli in plastica in commercio sia con fessura a barretta che a tondino). Non sono ammessi modelli stampati in 3D.
- d) **Rondella in metallo** mm.10 (applicabile solo sul fondo della base).



Le basi consentite per il gioco sono quelle che rientrano nel range di misure indicate nella tabella in appendice.

Gli elementi elencati **NON DEVONO ESSERE** per nessun motivo **MODIFICATI** nella loro forma/dimensione/peso originaria e rispettare i parametri come da specifica tabella in calce.

Per il loro assemblaggio può essere usata colla o biadesivo (esclusivamente in quantità utile per il fissaggio).

Nessun altro elemento può essere utilizzato/inserito per la composizione della miniatura

Le miniature devono essere dipinte e tutte raffiguranti i colori della medesima squadra.

- **NON** è quindi consentito giocare con miniature “neutre” (cioè non dipinte e/o decorate). **NON** è ammesso giocare con una squadra composta da miniature diverse, sia come figure (es. walker, hw, lw) che come basi (es. basi miste hw, lw, replica)
- **NON** è ammesso giocare con basi subbuteo che non siano esclusivamente per il calcio (es. basi da rugby, ecc...)

COPERTURA INNER

Sulla parte superiore dell'inner/dischetto è consentita l'applicazione di:

- Vernice
- Copri-inner adesivo lasciando libero il bordo superiore della base.

ATTENZIONE:

NON è ammessa verniciatura del bordo superiore della base, neanche con vernice trasparente.

PORTIERI

Come figure dei portieri sono ammesse le Subbuteo originali HW e LW e le repliche reperibili in commercio, riportanti le seguenti misure massime.

- Altezza figura (comprensiva di base): mm.35;
- Larghezza braccia: mm. 12,5;
- Lunghezza asta: mm. 180.

NON è ammesso riempire con la colla o altro materiale il vano anteriore e/o posteriore allo slot dove viene inserito il portiere. Altresì, qualora si usasse il copri inner, lo stesso deve poter essere rimosso in toto o parzialmente, per poter visionare la regolarità dell'asta.

PALLINE

E' consentito l'utilizzo solo di palline eventi diametro mm.22, sia con applicazione decal, che senza applicazione decal. In caso di disaccordo tra i giocatori per la scelta delle due opzioni, si sceglierà la pallina senza applicazione di decal, dopo che l'arbitro ne ha attestato la regolare sfericità e scorrevolezza.

PORTE

E' consentito l'utilizzo di tutti i tipi di porte in plastica, sia Subbuteo originale che replica reperibili in commercio

CAMPI DA GIOCO

E' consentito l'utilizzo di tutti i campi da gioco Subbuteo in tessuto (panno, cotone, sintetico) e modello Astropitch rientranti nelle produzioni originali fino al 1996, nonché le odierne riproduzioni REPLICA secondo l'elenco riportato in appendice.

Il COL organizzatore deve garantire l'uniformità di superfici di gioco all'interno della manifestazione.

Per qualsiasi situazione diversa da quelle riportate in appendice, dovrà essere cura del COL organizzatore avanzare richiesta di eventuale deroga al Dipartimento Sport che provvederà a vagliarla, eventualmente richiedendo parere tecnico alla Commissione FISCT Subbuteo Tradizionale.

UTILIZZO MATERIALE ORIGINALE

Inderogabilmente la base Subbuteo originale deve essere **RICONOSCIBILE ED IDENTIFICABILE** attraverso la sua caratteristica forma irregolare del bordo superiore, come da produzione originaria degli anni 1960-1996. Non è ammessa quindi nessuna manipolazione né modifica delle basi, compresa limatura del bordo superiore, (allo scopo di renderle alte uguali in tutta la circonferenza) né alcuna lavorazione che modifichi la dimensione e la forma del piatto d'appoggio sul campo. Date le diverse produzioni nel corso degli anni, sono ammesse misure di ALTEZZA/PIATTO/DIAMETRO con il range indicato nella tabella riportata in allegato.

In caso di utilizzo di basi originali modello Moulded, queste sono ammesse solo di colore BLU o ROSSO, equivalenti alla Ref.1 e Ref.2 contenute all'interno delle scatole da gioco originali anni 70/80. Allo scopo di riprodurre quindi tale miniatura, come prevista originariamente, le basi moulded sono assemblabili solo con miniature moulded (sia originali che repliche in commercio) HW, walker, scare crow e zombie.

COMPOSIZIONE MINIATURE "IBRIDE"

Sono consentiti assemblaggi "ibridi" composti da elementi di diversa produzione, sia originale che replica (con esclusione del materiale moulded come specificato sopra). Nella composizione ibrida, condizione necessaria è che l'inner non deve fuoriuscire dal bordo superiore della base né tantomeno scendere al di sotto di tale bordo. Tale regola va intesa con una tolleranza di +/- 0,05 mm..

Il parametro "peso" da rispettare nell'assemblaggio "ibrido" è quello riferito al tipo di base utilizzata e indicata nella tabella "Basi da gioco utilizzabili".



VERIFICHE E SANZIONI

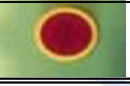
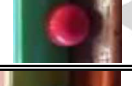
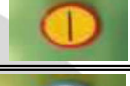
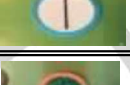
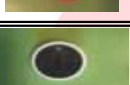
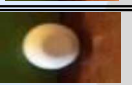
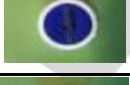
Sarà cura del COL organizzatore con i componenti la Commissione FISCT Subbuteo Tradizionale la verifica a campione dei materiali al fine di evitare l'utilizzo non conforme degli stessi, attraverso l'ausilio di idonei strumenti e misuratori atti a testare il materiale. Altresì, il COL in assenza della detta Commissione può avvalersi del supporto del Capo Arbitro della manifestazione.

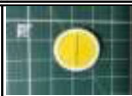
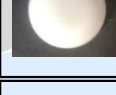
Per la verifica dei materiali si seguirà la seguente procedura:

- 1) Individuazione "Control Zone" mantenendo i principi di discrezionalità e trasparenza: accessibile a chiunque volesse partecipare, osservando una fascia di rispetto di almeno 1 (uno) metro per agevolare le operazioni di controllo.
- 2) Operazione di sorteggio: i giocatori verranno divisi in 3 (tre) fasce in base al Ranking e i nomi inseriti in appositi contenitori, dove verranno estratti a "campione" per la verifica dei materiali. Ovvero, il COL con l'ausilio della Commissione può anche eseguire controlli "random", o su segnalazione del giocatore;
- 3) Qualora venisse intercettato del materiale non conforme:
 - a) Il materiale irregolare potrà essere lasciato in custodia al COL fino a fine torneo ovvero potrà essere lasciato nella disponibilità del giocatore con diffida ad utilizzarlo, con successiva segnalazione al giudice sportivo.
 - b) Report fotografico delle miniature, sia che il difetto sia visibile (per esempio smusso della base) oppure non visibile (per esempio il peso);
 - c) Invio da parte del COL al Giudice Sportivo del referto, con indicazione del difetto riscontrato e con allegato il report fotografico;

La Commissione FISCT Subbuteo Tradizionale avrà il compito di redigere e aggiornare un database "Registro Materiale Non Conforme" in formato Excel, con i nomi dei giocatori squalificati e/o segnalati per materiale non conforme, allo scopo di vigilare sulla regolarità della stagione sportiva.

BASI DA GIOCO UTILIZZABILI

TIPO DI BASE	ALTEZZA [mm]	PIATTO APOGGIO [mm]	DIAMETRO ESTERNO [mm]	PESO [gr]
SHARK	6,40	 11,00	 20,50	1,85 - 2,3
REPLAY DUX & SUPERDUX	6,30	 10,00	 20,50	1,85 - 2,3
TOP SPIN HW	6,30	 10,00	 20,00	1,85 - 2,3
REPLAY CLASSIC & SUPERCLASSIC	5,85	 10,00	 20,00	1,8 - 2,1
TOP SPIN DINAMO DUX	6,30	 10,00	 20,50	1,85 - 2,3
ACM	6,30	 10,00	 20,60	1,85 - 2,3
SANTIAGO	6,30	 9,00	 19,50	1,85 - 2,3
LL	6,15	 10,00	 19,50	1,85 - 2,3
LL DUX	6,50	 10,00	 20,70	1,85 - 2,3
ASTROBASE SOCCER 3D HW – ZEUGO HW	6,40	 9,50	 20,60	1,85 - 2,3
SUBBUTEO HW DUX	6,15 - 6,60	 10,00	 19,50 - 20,60	1,85 - 2,3
SUBBUTEO LW	6,80	 7,00	 20,20	1,7 - 2,0
SUBBUTEO HW	6,15 - 6,60	 10,00	 19,50 - 20,60	1,85 - 2,3
SUBBUTEO MOULDED	6,15 - 6,60	 10,00	 19,50 - 20,60	1,85 - 2,3
SUBBUTEO LA LEGGENDA HW	6,60	 10,50	 19,70	1,8 - 2,0
SUBBUTEO LA LEGGENDA HW	6,60	 10,50	 19,70	1,8 - 2,0
ASTROBASE DUX TECH	6,30	 10,00	 20,00	1,85 - 2,3

ASTROBASE HW PRO	6,00	 10,00	 19,70	1,85 - 2,3
FABULOUS FLICK BROTHERS – TOWERS DUX	6,10	 10,00	 20,70	1,85 - 2,3
FABULOUS FLICK BROTHERS – TOWERS HW	6,20	 10,00	 19,50	1,85 - 2,3
FALCO – RAPAX PRO	6,25	 10,00	 19,50	1,85 - 2,3
FALCO – DUX PRO	6,15	 10,00	 20,60	1,85 - 2,3
REPLAY HW – DUX APOLLO	6,35	 10,00	 20,60	1,85 - 2,3
REPLAY HW – DUX SOYUZ	6,25	 10,00	 20,60	1,85 - 2,3
REPLAY HW – DI STEFANO	6,05	 10,00	 20,60	1,85 - 2,3
REPLAY HW – FLAT	6,00	 9,20	 17,45	1,3 - 1,8
COLPANI HW DUX	6,30	 10,00	 20.50	1,9 - 2,3
GRAZIANO HW DUX	6,50	 10,00	 20.50	1,9 - 2,3
GRAZIELLA HW DUX	6,20	 10,00	 20.50	1,9 - 2,3
FLICK	6,35	 10,00	 20,60	1,85 – 2,3

Tutte le misure indicate nelle tabelle superiori si intendono con una tolleranza di +/- 0,05 mm/gr.

CAMPI DA GIOCO

Sono ammessi i seguenti campi da gioco:

- a) **Panni in cotone originali** Subbuteo fino anni'80
- b) **Panni in cotone replica** reperibili in commercio (purchè con misure del terreno di gioco e parti interne equivalenti a misure subbuteo originali)
- c) Subbuteo **Astropitch**
- d) **Astroturf PRO** – produzione ante luglio 2017 cioè senza linea di delimitazione esterna dell'area giocabile
- e) Astroturf PRO - produzione luglio 2017 cioè con linea di delimitazione esterna area giocabile (versione modello con misure campo e area di tiro pari a Subbuteo Astropitch)
- f) Qualsiasi altro tipo di pitch in commercio, in Italia e all'estero a patto che riporti misure area di gioco e parti interne pari a Subbuteo Astropitch

NON sono ammessi per il gioco del Subbuteo tradizionale i seguenti campi, in quanto aventi misure del campo e area di tiro diverse da Subbuteo Astropitch:

- Extreme Pitch
- Astroturf Fast Track
- Astroturf PRO – produzione settembre 2017 (versione con misure area di gioco e area di tiro per CDT)

RESPONSABILE MATERIALE

Nell'invito della manifestazione il COL dovrà indicare un responsabile di materiali che dovrà garantire che tutto il materiale utilizzato, dal COL e dai giocatori, sia in norma con il regolamento vigente.

Il presente documento annulla e sostituisce il precedente.